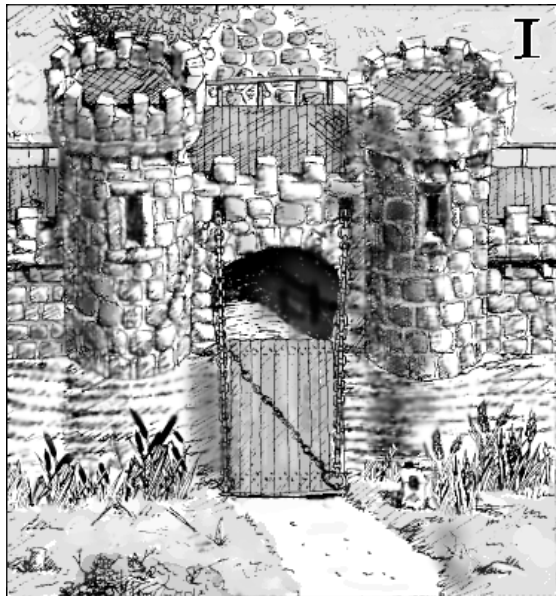


Queeste

Queeste, het nederlandse rollenspel

Queeste kun je scharen onder de categorie fantasie rollenspellen. Een rollenspel wordt gespeeld met een spelleider (De Quaestor) en een aantal spelers. Tijdens het spel, en al improviserend, ontvouwt de spelleider het verhaal voor de spelers. De omgeving waarin de spelers rondzwerven, wordt uitgelegd op kleine kaartjes, en als de spelers een bepaalde plek weer verlaten, wordt de kaart door de Quaestor weer



ingenomen. De spelers zien maar één kaart tegelijk. Om een nieuwe kaart te zien, moeten ze zeggen dat ze naar een andere plaats gaan. De gebruikte kaarten zijn gedetailleerd en bevatten allerlei vitale informatie, zoals bijvoorbeeld planten, die een druïde in het spel kan gebruiken om allerlei toverdrankjes te maken. Alle buitenkaarten passen aan alle vier de zijden aan elkaar, zodat er met dezelfde kaarten wisselende omgevingen gemaakt kunnen worden. Elk spel bevat enige tientallen kaarten met bossen kastelen meren en huizen, zodat de mogelijkheden om te combineren steeds groter worden. Daarnaast zijn er op het internet vele kaarten gratis beschikbaar. Aan de hand van de vragen van de spelers vertelt de spelleider wat er op een bepaalde plaats aan de hand is. Hij speelt ook de tegenspelers die de spelers ontmoeten.

Een wereld vol verhalen

Over het algemeen wordt gespeeld in een van de kunstmatige werelden. Bekende werelden binnen queeste waarbinnen wordt gespeeld zijn Lamutria, Pri en Gaia. Deze werelden hebben een cultuur, geschiedenis en zelfs een taal. Dialogen met de bewoners van deze werelden spelen een belangrijke rol in het spel (De questor speelt deze figuren). Een taal, het zogenaamde "Oud Hyksos" is bijzonder ver uitgewerkt. Het is de taal waarin magiërs in het spel hun spreuken weven. Ik heb het in 1980 ontwikkeld met oorspronkelijk 26 woorden. Anderen hebben er vervolgens woorden en regels aan toegevoegd. Hoewel er maar 26 woorden zijn, kan er toch, door op een slimme manier woorden te combineren, van alles mee worden gezegd. Een queestewereld bestaat doorgaans uit zo'n 5 tot 15 verhalen, die meestal ook afzonderlijk kunnen worden gespeeld. Een verhaal is een rollenspel met een eigen clue, en duurt gemiddeld zo'n vijf avonden om het uit te spelen. Daarnaast bevat de wereld waarbinnen deze verhalen spelen meestal nog een eigen clue.



Neem een persoonlijkheid aan

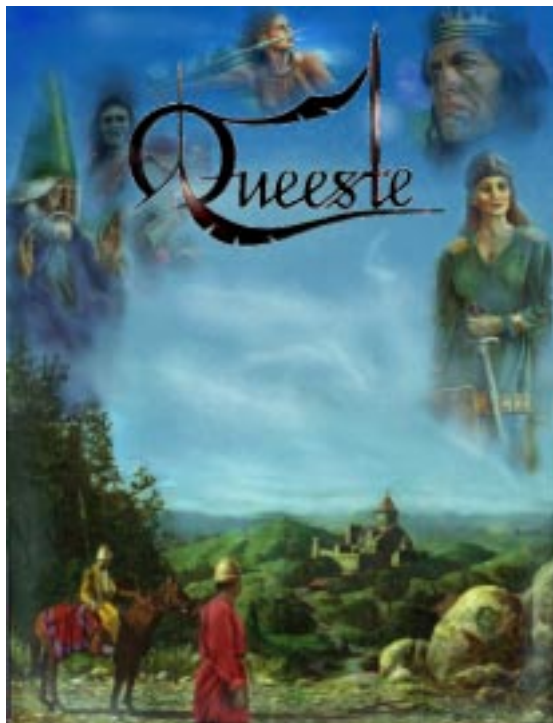
In Queeste kun je de rol aannemen van Magiër, druïde, Priester, Nar, Troubadour, Wolfenvrouwe, verschillende riddergilden, en wat diverse mensen al niet aan nieuwe gilden hebben ontwikkeld, Het duurt vele jaren voor een speler een rol volledig heeft uitontwikkeld. Door inwijdingspunten te verzamelen, kan het figuur de status krijgen van een machtige archemagus, hogepriester of zelfs koning van het land..

Een speler kan zijn figuur meenemen naar een groep met een andere Quaestor om hem daar verder te ontwikkelen. Natuurlijk bestaat er altijd de kans dat een figuur overlijdt. Vaak zal een speler dan ook weigeren zijn gekoesterde "leven" in de waagschaal te stellen in een of ander twijfelachtig avontuur. Ik

heb meerdere malen met een sterk uitgedunde spelersgroep gespeeld omdat spelers het leven van hun dierbare held niet wilden riskeren.

Hoe ingewikkeld is het?

Hoewel het spel tamelijk ingewikkeld lijkt, is de basis bijzonder eenvoudig. Steeds is er naar gestreefd het aantal regels te beperken. Zo kan een eigenschap van een speler steeds worden uitgedrukt in een getal van 0 tot 20. Door met het aantal werpstukken van deze eigenschap te gooien (en een dobbelsteen), wordt de eigenschap toegepast. Deze combinatie van kansen geeft een zeer uitgebalanceerde statistiek. Waardoor een speler kan blijven groeien, en waardoor een zwakke speler nog steeds een (kleine) kans heeft



van een sterkere te winnen. Voor de spelers zijn de regels dus geen belemmering om zich in het spel in te kunnen leven. Het quaesterschap ligt iets lastiger. Een quaestor is vaak een ervaren speler, en die ervaring komt ook goed van pas. Het is niet echt gemakkelijk een volledig scenario in het hoofd te hebben. Nou is dat ook niet helemaal nodig, want meestal is de spelersgroep zo druk aan het discussieren dat je als quaestor alle tijd hebt de documentatie erop na te slaan.

Queeste is weer verkrijgbaar!

Het spel Queeste is sinds 1-1-2000 weer verkrijgbaar, en wordt in eigen beheer uitgegeven. Het wordt geleverd in een kartonnen doos in het formaat A4, met daarin een boek met spelregels, inwijdingen en het complete verhaal "Tocht naar de onderwereld". Daarnaast bevat de doos, diverse kaarten van de omgeving en voorwerpen, levens, balans, 30 houten werpstukken en 3 dobbelstenen.

Je kunt dit alles in je bezit krijgen door E 27,50 (Euro) te storten op gironummer 3302165 onder vermelding van "queeste". Het spel wordt dan per ommegaande gestuurd naar het adres van de rekeninghouder. Dit geldt alleen Nederland en België. Behalve Queeste zelf, zijn nog tientallen andere verhalen en regelboeken

voor het systeem verkrijgbaar op verschillende queestesites. De prijzen op deze sites variëren van vijf gulden voor een verhaal tot ongeveer vijftig gulden. Het Queestesysteem is democratisch georganiseerd, in die zin dat iedereen die dat wil verhalen of regels voor Queeste mag schrijven en daarbij de regels aanhalen. Wat niet mag is teksten die anderen hebben geschreven kopiëren en samen met eigen teksten uitgeven. Alle Queestesites kun je vinden op de queeste startpagina www.queeste.com.

